**- 클라이언트**

**작성자:** 2015180006 김용민, 2015184029 차민호

**팀명:** 김민수 팀 (Just Stop The Monster: 몬스터를 막아라)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 개강 1주차 | **기간** | 200316~200321 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 플레이어가 사용할 카메라 오류 수정 및 애니메이션 연동 | | | | |

<상세 수행내용>

팀원 차민호가 작성한 애니메이션을 졸업작품에 사용할 프레임워크에 작성

애니메이션을 할 모델이 bin파일 형식으로 되어 있어 이를 불러올 함수 작성 및 애니메이션 중 오류 있는 부분을 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 캐릭터 애니메이션을 프레임워크에 작성 | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 개강 2주차 | **다음기간** | 200323 ~ 200328 |
| **다음주 할 일** | 졸업작품에 사용할 클라이언트 프로그램에 IDLE 상태의 캐릭터를 로드 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |